



ЕВРОПЕЙСКИ СЪЮЗ
ЕВРОПЕЙСКИ
СОЦИАЛЕН ФОНД



Софийски университет „Св. Климент Охридски“ съвместно с
Великотърновски университет „Св. Св. Кирил и Методий“
разкрива нова магистърска програма

ДИЗАЙН ЗА ДИГИТАЛНО УЧЕНЕ



Програмата е с продължителност 2 семестъра в редовна и задочна форма платено обучение. Обучението ще се провежда в смесен формат, като голяма част от присъствените занятия ще се осъществяват във виртуална учебна среда в удобно за обучаемите време.

Приемът ще се осъществява чрез събеседване и по документи.

За сроковете за кандидатстване, таксите за обучение и повече подробности за програмата, следете страницата на проект МОДЕРН-А и на [Факултета по педагогика](#) на Софийски университет.

2022/2023
академична
учебна година

scan me



Магистърска програма „**Дизайн за дигитално учене**“ има за цел да подпомогне студентите в усвояването и приложението на съвременни знания и умения за използване на дигиталните технологии за проектиране на уеб-базирани курсове и електронни учебни ресурси, онлайн учебни дейности и дейности за оценяване в реализиране на електронното обучение във всичките му разновидности – онлайн, смесено, хибридно. Завършилите магистърската програма могат да продължат кариерата си като експерти в сферата на проектиране, разработване, внедряване и оценяване на електронно обучение в разнообразни учебни среди.

Магистърската програма е насочена към широк кръг специалисти, включващ:

- Бакалаври и магистри, завършили педагогически специалности и/или придобили професионална квалификация „учител“;
- Учители /обучители/, университетски преподаватели, завършили педагогически специалности и/или придобили професионална квалификация „учител“; които биха желали да развият своите умения и компетенции в областта на дизайн на онлайн обучение.

Обучението е насочено към формиране на **ключови за професията на дизайнера на дигитално учене компетенции, а именно:** да прилага теориите на ученето в проектирането на качествен учебен опит; да прилага подходящ педагогически дизайн при проектиране на иновативни и ангажиращи електронни курсове и ресурси; да избира и оценява медии и технологии за проектиране на дигитални учебни дейности и ресурси; способност за идентифициране на изискванията на клиентите/потребителите на електронно обучение; за дизайн на онлайн курсове във виртуални учебни среди; за интегриране на визуални, аудио, видео и анимационни елементи при разработването на ресурси за електронно обучение; за прилагане на стандарти за достъпност и използваемост при проектирането на електронно обучение; за прилагане на правни и етични аспекти на дизайна на електронно обучение и за качество на електронното обучение; за работа с различни заинтересовани страни в екипна среда, за ефективно общуване с помощта на визуални, устни и писмени формати.

Дейностите по създаването на програмата се осъществяват с подкрепата на проект BG05M2OP001-2.016-0018 „МОДЕРН-А: МОДЕРНизация в партньорство чрез дигитализация на Академичната екосистема“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“ в частта ѝ за модернизация за висшето образование, съфинансирана от ЕС чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.